

## Taller de comprensión y análisis literario (El cuento policiaco)

Grado 8°

## 1. Una cama terriblemente extraña (W. W. Collins)

El autor de este relato, William Wilkie Collins cuenta una peligrosa aventura en la que se ve envuelto un estudiante inglés en Paris al cual están a punto de asesinar en una misteriosa casa de juego.

La historia <u>comienza</u> en un barrio de París, donde dos amigos ingleses, buscando <u>nuevas</u> emociones deciden acudir a un garito de juego, uno de ellos decide sentarse a jugar al "rojo y negro" comenzando inmediatamente a ganar todas las apuestas que realizaba, a pesar de los consejos de su <u>amigo</u> el jugador continuó apostando y apostando hasta hacer saltar la banca. Tras esto, se le acerca un sospechoso <u>hombre</u> que dice ser militar le invita unas copas hasta que consigue emborracharle y luego convencerle para que se quede a <u>dormir</u> en el propio local. Durante la larga <u>noche</u> el protagonista, que no conseguía <u>conciliar</u> el sueño, busca sin tener éxito métodos para <u>distraer</u> su mente, hasta que sucede algo inesperado, el techo de la cama <u>comienza</u> a descender súbitamente sobre él, y justo en el último instante consigue <u>escapar</u> de esta cama asesina. El joven protagonista decide escapar por la ventana <u>sigilosamente</u> y <u>descender</u> por unas tuberías para dirigirse a continuación a la subprefectura de la policía donde consigue, mediante un francés <u>deficiente</u>, que los agentes lo acompañen a la casa de juego y comprobar que lo que decía era cierto. Por último, entra en el local con los agentes y el subprefecto y tras una inspección <u>comprobó</u> que existía un mecanismo en la habitación de arriba que hacía que el techo de la cama descendiera, con lo que se consiguió <u>desenmascarar</u> a los culpables de numerosos asesinatos, el soldado y sus <u>secuaces</u>, que fueron condenados a <u>galeras</u>.

## 2. La banda moteada (A. Conan Doyle)

Artur Conan Doyle creador del célebre personaje Sherlock Holmes, cuenta a través de Watson el inseparable ayudante de Sherlok, un intrigante caso acaecido a dos hermanas gemelas en el condado de Surrey, que naturalmente es resuelto de forma brillante por el prestigioso detective gracias a su grandes dotes deductivas.

La historia es recordada por Watson pasado el tiempo y una vez fallecida la protagonista a la que hizo promesa de no contarla. La acción se sitúa a primeros de abril de 1893, una mañana. Watson se despierta y ve extrañado a Holmes ya está despierto, éste le explica que se le ha presentado un nuevo caso y ambos bajan a la planta donde les aguarda una misteriosa mujer que, aterrada y muerta de frío, comenzó a relatar que pertenecía a la rica y conocida familia de los Roylott de Stoke Moran; vivía con su padrastro, el Dr Roylott, y su hermana gemela en una mansión muy antigua, a la que se habían trasladado tras la muerte de su madre. Dicho esto fue directamente al grano: hacía entonces dos años, su hermana a la que le faltaban dos semanas para contraer matrimonio, falleció en extrañas circunstancias. La mansión en la que vivían, constaba de tres habitaciones incomunicadas que daban a un pasillo, la noche de los hechos sólo pudo recordar que se escuchó un silbido tras el alarido de su hermana, salió al pasillo donde la encontró tendida y señalando a la habitación de su padrastro dijo sus últimas palabras, "la banda moteada" falleciendo en el acto.

Tras este relato, la señorita Stoner se marchó y quedó con ambos para que fueran a investigar el caso; instantes después entró el Dr. Roylott que había seguido a su hijastra y le dijo que no quería que nadie se relacionara con ella y dicho esto se marchó. A pesar de la amenaza Holmes decidió continuar su investigación y tras desayunar se dirigió con Watson a Surrey, cogieron un tren hasta Leatherhead, donde alquilaron un cabriolé hasta el camino de la mansión, justamente allí encontraron a la señorita Stoner, se encaminaron juntos a la mansión mientras les contaba que el Dr. Roylott había salido y no volvería hasta la noche.

Una vez en la habitación de la señorita Stoner, el detective se puso a observar todo detenidamente como era su costumbre, encontrando un baúl, un extraño llamador que no funcionaba si no conectaba a un ventilador que a su vez se hallaba comunicado con la habitación del doctor, un plato con leche, una silla y pocas cosas más de interés. Holmes parecía convencido de conocer la respuesta del misterio pero decidió reservárselo y esperar nuevos

acontecimientos, para ello y a fin de que el padrastro no se percatara de su presencia se alojó en una posada cercana, donde esperaron la señal de la señorita Stoner, una vez recibida se dirigieron a su habitación.

La cliente se durmió y los dos detectives se quedaron esperando, sin hacer ruido, la confirmación de sus sospechas, tras varias horas de espera, sucedió algo, de repente surgió un destello de luz y un fuerte olor a aceite que fue aumentando, después oyeron un silbido, lo que hizo que Holmes comenzara a golpear la cuerda de la campanilla y encendiera el fósforo; instantes después, se escuchó un espantoso alarido. Corrieron a la habitación del Dr. Roylott donde lo encontraron muerto con una cinta moteada en la cabeza, que al moverse resultó ser una víbora de los marjales, lo que le sirvió a nuestro detective para resolver el caso.

En conclusión, el padrastro había amaestrado a una víbora para que atacase a través del conducto que unía las habitaciones, la señal para que el animal volviera era su silbido y como premio le daba la leche. Asesinando a sus hijastras conseguía que no se casaran y por consiguiente no tener que repartir su dinero y vivir en la miseria, en cuanto a la muerte del doctor lo que realmente sucedió fue que Holmes al escuchar el silbido asustó al animal que se volvió por donde había venido y atacó a su propio dueño.

## **ACTIVIDAD**

- 1. Leer, analizar y resumir cada uno de los textos.
- 2. Describe psicológicamente a cada uno de los personajes de los textos.
- 3. Transcribe el texto uno y reemplaza las palabras subrayadas por un sinónimo.
- 4. Describe las partes de cada cuento y define como están presentados (Enigma, proceso de investigación, resolución del enigma, ambiente, trama y personajes)
- 5. Representa con dibujos en los siguientes recuadros los sucesos que se presentan en el texto dos.